le cnam

Formation

Diplôme d'ingénieur Spécialité informatique et multimédia en convention avec l'Université de Toulon

Présentation

Public, conditions d’accès et prérequis

Prérequis :
Etudiants BAC+2 en informatique et audiovisuel, CPGE...
Filières d'admission
DUT : Informatique, MMI, Réseaux et télécommunication, GEII
BTS : Systèmes numériques option Informatique et réseaux, SIO SISR, SIO SLAM
Prépa ATS
Licences informatique, informatique décisionnelle et statistique, mathématiques, SPI
Lieu de la formation
Université de Toulon La Garde
Avenue de l’Université
BP 20132
83957 LA GARDE Cedex

Objectifs

Former des ingénieurs qui maîtrisent les concepts et les techniques de développement des médias numériques interactifs et qui ont de bonnes connaissances théoriques des systèmes informatiques.
A l'issue de leur cursus, les ingénieurs auront acquis la compréhension de la totalité de la chaîne de production du développement des médias numériques.

Mentions officielles

Intitulé officiel figurant sur le diplôme : Diplôme d'ingénieur Spécialité informatique et multimédia en convention avec l'Université de Toulon

Inscrit RNCP

Code(s) NSF : -

Code(s) ROME : -

Programme

Description

Cliquez sur l'intitulé d'un enseignement ou sur Centre(s) d'enseignement pour en savoir plus.

I1

S1

8 ECTS
Bases scientifiques
USMU1M

8 ECTS
Informatique élémentaire
USMU1N

4 ECTS
Communication expression S1
USMU1P

2 ECTS
Rapport semestriel R1
UAMU09

8 ECTS
Suivi entreprise S1 technicien débutant
UAMU10

S2

9 ECTS
Informatique - Systèmes
USMU1Q

7 ECTS
Médias numériques
USMU1R

4 ECTS
Communication S2
USMU1S

2 ECTS
Rapport semestriel R2
UAMU11

8 ECTS
Suivi entreprise S2 : technicien 1ère expérience
UAMU12

I2

S3

12 ECTS
Informatique avancée 1
USMU1T

8 ECTS
Projets - Communication S3
USMU1U

2 ECTS
Rapport semestriel R3
UAMU13

8 ECTS
Suivi entreprise S3 : technicien autonome
UAMU14

S4

9 ECTS
Technologies pour le transmédia
USMU1V

6 ECTS
Informatique avancée 2
USMU1W

5 ECTS
Séjour à l'international
USMU1X

2 ECTS
Rapport semestriel R4
UAMU15

8 ECTS
Suivi entreprise S4 : cadre débutant
UAMU16

I3

S5

6 ECTS
Facteurs humains
USMU1Y

3 ECTS
Recherche et innovation
USMU1Z

Projet 3 ECTS
USMU20

4 ECTS
Communication et entreprises
USMU21

4 ECTS
Approfondissement en développement numérique
USMU22

2 ECTS
Rapport semestriel R5
UAMU17

8 ECTS
Suivi entreprise S5 : cadre
UAMU18

S6

30 ECTS
Projet fin d'études
UAMU19

Compétences et débouchés

Compétences

L'ingénieur informatique, Sciences et Techniques des Médias Numériques est apte à :
- Analyser les besoins et à concevoir une architecture de systèmes de médias numériques et interactifs ;
- Sélectionner les technologies et les moyens requis pour développer ce système ;
- Comprendre les besoins et les contraintes liés au travail en équipes pluridisciplinaires et à la collaboration avec des clients issus de secteurs relevant souvent de la création audiovisuelle et du design d'interaction.
Plus précisément, il est capable de :
- Spécifier, concevoir, documenter et développer un logiciel (Site Web, base de données MM, logiciel client/serveur mobile ou web...) dans un cadre méthodologique de production donné ;
- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'une architecture média numérique (transmédia, ubiquitaire, distribution de médias...) en collaboration avec les producteurs de contenus ;
- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'un composant complexe entrant dans un intergiciel ou un éditeur multimédia, par exemple moteur de rendu, moteur réseau, moteur d'IA, en collaboration avec l'équipe marketing;
- Développer un composant complexe entrant dans un intergiciel ou éditeur multimédia, en dirigeant une petite équipe de programmeurs ;
- Concevoir, prototyper et valider la conception d'un nouveau périphérique d'interface innovant (par exemples : réalité virtuelle, réalité augmentée...).

Voir aussi

Les UE, les diplomes et les stages dans les domaines :

interaction numérique
Multimédia

Informations pratiques

Contact

Cnam PACA
12 Place des Abattoirs
13015 Marseille
Alternance Cnam PACA

Voir le calendrier, le tarif, les conditions d'accessibilité et les modalités d'inscription dans le(s) centre(s) d'enseignement qui propose(nt) cette formation.

Alternance

Provence -Alpes- Côte d'Azur
Toulon
Apprentissage

Code diplôme/certificat: ING6700A

180 crédits

Niveau d'entrée

Niveau 5 (Bac+2)

Niveau de sortie

Niveau 7 (Bac+5)

Responsable(s)
Pierre-Henri CUBAUD

Voir la fiche Rncp et les blocs de compétences
37587

/**/ a.customlink:hover, a.customlink, a.customlink:visited { text-decoration: none; } a.customlink:visited, .button:active, a.customlink { color: #857761; } .button:hover a.customlink { color: #333333; } /**/

PENSEZ VAE !
Validation des acquis de l'expérience