

Diplôme d'ingénieur Spécialité informatique et multimédia en convention avec l'Université de Toulon

Présentation

Public, conditions d'accès et prérequis

Prérequis :

Etudiants BAC+2 en informatique et audiovisuel, CPGE...

Filières d'admission

DUT : Informatique, MMI, Réseaux et télécommunication, GEII

BTS : Systèmes numériques option Informatique et réseaux, SIO SISR, SIO SLAM

Prépa ATS

Licences informatique, informatique décisionnelle et statistique, mathématiques, SPI

Lieu de la formation

Université de Toulon La Garde

Avenue de l'Université

BP 20132

83957 LA GARDE Cedex

Objectifs

Former des ingénieurs qui maîtrisent les concepts et les techniques de développement des médias numériques interactifs et qui ont de bonnes connaissances théoriques des systèmes informatiques.

A l'issue de leur cursus, les ingénieurs auront acquis la compréhension de la totalité de la chaîne de production du développement des médias numériques.

Mentions officielles

Intitulé officiel figurant sur le diplôme : Diplôme d'ingénieur Spécialité informatique et multimédia en convention avec l'Université de Toulon

Inscrit RNCP

Code(s) NSF : -

Code(s) ROME : -

Programme

Description

Cliquez sur l'intitulé d'un enseignement ou sur Centre(s) d'enseignement pour en savoir plus.

I1

S1

8 ECTS Bases scientifiques USMU1M
8 ECTS Informatique élémentaire USMU1N
4 ECTS Communication expression S1 USMU1P
2 ECTS Rapport semestriel R1 UAMU09
8 ECTS Suivi entreprise S1 technicien débutant UAMU10

S2

9 ECTS Informatique - Systèmes USMU1Q
7 ECTS Médias numériques USMU1R
4 ECTS Communication S2 USMU1S
2 ECTS Rapport semestriel R2 UAMU11
8 ECTS Suivi entreprise S2 : technicien 1ère expérience UAMU12

I2

S3

12 ECTS

Informatique avancée 1

USMU1T

8 ECTS

Projets - Communication S3

USMU1U

2 ECTS

Rapport semestriel R3

UAMU13

8 ECTS

Suivi entreprise S3 : technicien autonome

UAMU14

S4

9 ECTS

Technologies pour le transmédia

USMU1V

6 ECTS

Informatique avancée 2

USMU1W

5 ECTS

Séjour à l'international

USMU1X

2 ECTS

Rapport semestriel R4

UAMU15

8 ECTS

Suivi entreprise S4 : cadre débutant

UAMU16

I3

S5

6 ECTS Facteurs humains USMU1Y
3 ECTS Recherche et innovation USMU1Z
3 ECTS Projet USMU20
4 ECTS Communication et entreprises USMU21
4 ECTS Approfondissement en développement numérique USMU22
2 ECTS Rapport semestriel R5 UAMU17
8 ECTS Suivi entreprise S5 : cadre UAMU18
S6
30 ECTS Projet fin d'études UAMU19

Compétences et débouchés

Compétences

L'ingénieur informatique, Sciences et Techniques des Médias Numériques est apte à :

- Analyser les besoins et à concevoir une architecture de systèmes de médias numériques et interactifs ;
- Sélectionner les technologies et les moyens requis pour développer ce système ;
- Comprendre les besoins et les contraintes liés au travail en équipes pluridisciplinaires et à la collaboration avec des clients issus de secteurs relevant souvent de la création audiovisuelle et du design d'interaction.

Plus précisément, il est capable de :

- Spécifier, concevoir, documenter et développer un logiciel (Site Web, base de données MM, logiciel client/serveur mobile ou web...) dans un cadre méthodologique de production donné ;
- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'une architecture média numérique (transmédia, ubiquitaire, distribution de médias...) en collaboration avec les producteurs de contenus ;
- Proposer et évaluer la faisabilité technique d'un composant complexe entrant dans un intergiciel ou un éditeur multimédia, par exemple moteur de rendu, moteur réseau, moteur d'IA, en collaboration avec l'équipe marketing ;
- Développer un composant complexe entrant dans un intergiciel ou éditeur multimédia, en dirigeant une petite équipe de programmeurs ;
- Concevoir, prototyper et valider la conception d'un nouveau périphérique d'interface innovant (par exemples : réalité virtuelle, réalité augmentée...).

Voir aussi

Les UE, les diplomes et les stages dans les domaines :

[interaction numérique](#)
[Multimédia](#)

Informations pratiques

Contact

Cnam PACA
12 Place des Abattoirs
13015 Marseille
[Alternance Cnam PACA](#)

Voir le calendrier, le tarif, les conditions d'accessibilité et les modalités d'inscription dans le(s) centre(s) d'enseignement qui propose(nt) cette formation.

Alternance

[Provence -Alpes- Côte d'Azur](#)
Toulon
Apprentissage

Code diplôme/certificat: ING6700A

180 crédits

Niveau d'entrée

Niveau 5 (Bac+2)

Niveau de sortie

Niveau 7 (Bac+5)

Responsable(s)

Pierre PARADINAS

[Voir la fiche Rncp et les blocs de compétences 37587](#)

/**/ a.customlink:hover, a.customlink, a.customlink:visited { text-decoration: none; } a.customlink:visited, .button:active, a.customlink { color: #857761; } .button:hover a.customlink { color: #333333; } /**/

[PENSEZ VAE !](#)
[Validation des acquis de l'expérience](#)